

CTIF:n kansainvälinen palokuntanuorten kilpailu

Säännöt

7. painos (2012)

Näissä säännöissä on virallisten sääntöjen lisäksi mainittu yleisiä käytäntöjä ja yleisimpiä virheitä ja esitetty kuvin joitakin asioita. Nämä on erotettu virallisista säännöistä punaisella kehyksellä ja kursivoidulla tekstillä.

SISÄLLYSLUETTELO

A. YLEISTÄ

1. Lajit, ryhmän koko, ikärajat, komentokieli

- 1.1 Lajit
- 1.2 Ryhmän koko
- 1.3 Ikärajat
- 1.4 Komentokieli

2. Kilpailun johto ja tuomarien tehtävät

- 2.1 Kilpailun johto
- 2.2 Tuomarien tehtävät

3. Kilpailupaikka

- 3.1 Kilpailupaikka

B. LAJIEN KUVAUS

1. Palokunnan esteratakilpailu

- 1.1 Kilpailurata
- 1.2 Kilpailuvarustus
- 1.3 Kilpailulajin suorittaminen
- 1.4 Piirroksiset palokunnan esteratakilpailun esteistä
- 1.5 Palokunnan esteratakilpailun ratapiirros
- 1.6 Köysisolmujen piirroksiset
- 1.7 Kilpailulaitteet
- 1.8 Pistelaskenta

2. Urheilukilpailu

- 2.1 400 metrin viestijuoksu
- 2.2 Kilpailuvarustus
- 2.3 Kilpailulajin suorittaminen
- 2.4 Pistelaskenta

C. KILPAILUN KULKU JA TUOMARIT

1. Rekisteröityminen ja kilpailuun ilmoittautuminen

- 1.1 Rekisteröityminen
- 1.2 Kilpailuun ilmoittautuminen

2. Tuomarit

- 2.1 Palokunnan esteratakilpailu
- 2.2 Urheilukilpailu

D. LOPPUTULOKSET JA NUORISOKILPAILUMERKKI

1. Lopputulokset

1.1 Suorituksen hylkääminen

1.2 Protestit

2. Nuorisokilpailumerkki

E. LOPPUMÄÄRÄYKSET

LIITTEET

Liite 1 Pistelaskulomake (Suomen versio)

Liite 2 Esteratakilpailun virhepistelomake

Liite 3 Urheilukilpailun virhepistelomake

Liite 4 (tuomarilomake, ei käytössä Suomessa)

Liite 5(tuomarilomake, ei käytössä Suomessa)

Liite 6(tuomarilomake, ei käytössä Suomessa)

KILPAILUSÄÄNNÖT

A. YLEISTÄ

1. Lajit, ryhmien koko, ikäraajat, komentokieli

1.1 Lajit

1.1.1 Kansainvälisissä palokuntanuorten kilpailuissa ovat voimassa nämä CTIF:n palokuntakilpailuista vastaavan komission julkaisemat säännöt.

1.1.2 Kansainvälisissä palokuntanuorten kilpailuissa joukkueiden on suoritettava sekä palokunnan esteratakilpailu että urheilukilpailu voimassa olevien sääntöjen mukaisesti.

1.2 Ryhmän koko

1.2.1 Ryhmän koko on molemmissa lajeissa 1+8 ja yksi varamies (= 10 henkilöä).

Kilpailujoukkue=1 johtaja, 8 kilpailevaa jäsentä ja yksi varamies. Varamies ei voi osallistua kilpailuun, ellei joku joukkueen muista jäsenistä sairastu tai loukkaannu.



1.3 Ikäraajat

1.3.1 Ikäraajat ovat 12 - 16 vuotta.

1.3.2 Kilpailija voi osallistua kansainväliseen palokuntanuorten kilpailuun koko sen vuoden ajan, jona hän täyttää 12 tai 16 vuotta. Kansainvälisten palokuntanuorten kilpailukutsujen yhteydessä, ikärajoista annetaan tarkemmat ohjeet (ikäluokkailmoitus).

1.4 Komentokieli

1.4.1 Käskyt ja komennot annetaan kussakin maassa käytössä olevalla kielellä.

1.4.2 Kilpailun lähtömerkkinä on pillin vihellys.

2. Kilpailun johto ja tuomarien tehtävät

2.1 Kilpailun johto

2.1.1 Kilpailujohtaja on tuomarien esimies ja vastuussa kilpailujen sujuvasta etenemisestä. Tehtävän suorittamiseksi hän saa tulkin avukseen.

2.1.2 Erimielisyyksissä kilpailutuloksista on kilpailujohtajalla lopullinen päätösvalta. Videofilmi on kielletty apuväline tuomarointipäätöksissä.

2.1.3 Kansainvälisten kilpailujen tuomaristo koostuu kaikkien kilpailuihin osallistuvien maiden tuomareista. Tuomarien määrä riippuu osallistuvien ryhmien määrästä. Kilpailulautakunta nimittää tuomarit. Jokainen osallistuva maa voi lähettää kilpailuun enintään kolme tuomaria.

2.1.4 Järjestysmiesryhmän asettaa kilpailun järjestävä isäntämaa. Ryhmä toimii kilpailujohtajan suorassa alaisuudessa ja sen tehtävänä on ylläpitää järjestystä kilpailupaikalla.

2.1.5 Jos kilpailulaitteissa ilmenee teknisiä vikoja, kilpailujohtaja päättää kilpailusuorituksen uusinnasta tuomareita kuultuaan. Tämä koskee myös urheilukilpailua. Kilpailujohtaja päättää viallisen kilpailulaitteen vaihtamisesta tuomareita kuultuaan.

2.2 Tuomareiden tehtävät

2.2.1 Pistelaskuryhmällä on paikkansa kilpailualueella. Ryhmä tarkastaa kilpailujoukkueen ennen jokaisen lajin alkua ja antaa joukkueelle pistelaskulomakkeet kirjekuoressa sekä huolehtii kilpailun sujuvasta etenemisestä. Ryhmä laskee lopulliset tulokset saatuaan pistelaskulomakkeet ja täydentää kunniakirjat.

2.2.2 Palokunnan esteratakilpailun tuomarit arvostelevat kilpailun näiden sääntöjen mukaisesti. Päätuomari kirjoittaa tulokset pistelaskulomakkeeseen. III rataosuuden tuomari toimii tuomarina myös IV rataosuudella.

2.2.3 Urheilukilpailun tuomarit arvostelevat viestijuoksun näiden sääntöjen mukaan. Päätuomari kirjoittaa tulokset pistelaskulomakkeeseen.

2.2.4 Tuomarit eivät saa arvostella oman maansa joukkueiden suorituksia.

3. Kilpailupaikka

3.1 Kilpailupaikka

Esteratakilpailun ja urheilukilpailun ratojen tulee olla rakennettu valmiiksi harjoitusten aloittamista edeltävänä päivänä, jolloin tuomarit ja kilpailujohtaja voivat tarkastaa kilpailuradat ja todeta mahdolliset muutokset tai lisäykset kilpailujärjestelyissä.

Mikäli kilpailujärjestelyt poikkeavat säännöistä, tulee kilpailunjohtajan yhdessä tuomariston kanssa ilmoittaa asiasta joukkueenjohtajille ja ohjaajille ennen harjoitusten alkua (joukkueenjohtajakokous).

Harkinnanvarainen varoitus voidaan antaa kilpailijoiden turvallisuuden varmistamiseksi esimerkiksi, jos maa on märkä ja on liukastumisriski.

3.1.1 Esteratakilpailussa kilpailuratojen lukumäärästä päättää kilpailulautakunta osallistuvien joukkueiden lukumäärän mukaisesti. Esteratakilpailun kilpailuradan pituus on 75 metriä. Lähtöviivan edessä olevan kokoontumispaikan leveys on 5 metriä ja pituus vähintään 3 metriä.

3.1.2 Urheilukilpailussa juoksuratojen lukumäärästä päättää kilpailulautakunta osallistuvien joukkueiden lukumäärän mukaisesti. Juoksuradan pituus on 400 metriä.

B. LAJIEN KUVAUS

1. Palokunnan esteratakilpailu

1.1 Kilpailurata

1.1.1 Rataosuus I: lähtöviivalta 60 metrin kohdalle.

Tällä matkalla on 4 estettä, jotka ovat sijoitettu radan keskelle. Vesihauta ja aita ovat sijoitettu poikittain juoksusuuntaan nähden. Tunneli ja juoksupuomi ovat sijoitettu juoksusuunnan mukaisesti.

1. Vesihauta:

2,0 m leveä ja 1,8 m pitkä; 8 metrin kohdalla.



2. Aita:

0,7 m korkea ja 2,0 m leveä; 23 metrin kohdalla.



3. Tunneli:

6 m pitkä, 0,6 m leveä ja 0,8 m korkea, yläosa (tunnelin katto) riippuva; 38 metrin kohdalla.



4. Juoksupuomi:

2,0 m pitkä, 0,35 metrin korkeudella maasta (yläreunastaan) ja 0,2 m leveä; 53 metrin kohdalla.



Kilpailuradan oikeanpuoleisen sivurajalle (radan sisäpuolelle), 58 metrin rataviivan kohdalle, on sijoitettu laatikko letkunkannattimia varten. Laatikon vähimmäiskoko on 60 cm x 40 cm x 30 cm (pituus x leveys x korkeus).



Lähtöviivan keskelle on asennettu kiinteä C-letkunliitin, jonka keskikohta tulee olla 25-30 cm maanpinnan yläpuolella. Tämän vasemmalla puolella, välittömästi lähtöviivan takana, on neljä (4) C-letkukieppiä kantohihnoilla sidottuna. Letkujen liitinten tulee osoittaa kohti juoksuuuntaa.



Työjohdot tulee olla sijoitettuna noin yhden letkunleveyden päähän toisistaan.

1.1.2 Rataosuus II: 60 metrin kohdalta 65 metrin kohdalle.

Kaksi sankoruiskua, joissa kummassakin on 10 litraa vettä, sijaitsevat 60 metrin kohdalla radan kummallakin reunalla 1 metrin etäisyydellä radan oikeasta ja vasemmasta reunasta. Sankoruiskujen letkun pituus on 3 metriä. Suihkuputken suutinaukonreiän halkaisija saa olla enintään 4 mm. Sankoruiskun letkun tulee olla kiepillä omassa telineessään. Suihkuputki on sankoruiskun kannen päällä ja suutinaukon tulee osoittaa suihkutussuuntaan.



Letkukiepin tulee olla telineessään.

65 metrin kohdalla olevissa suihkutusseinissä on suihkutuseriät, joiden halkaisija on 10 cm. Suihkutusseinän edessä on punainen lauta, joka on asennettu kaksi metriä ennen 65 metrin kohtaa. Suihkutusseinän taakse on asennettu tilavuudeltaan noin 6 litran vetoinen mitta-astia. Mitta-asturi (uimuriventtiili) laukaisee äänimerkin ja vilkkuvalon, kun astiaan on suihkutettu reiän kautta 5 litraa vettä. 10 litran vesiämpärit sijaitsevat sankoruiskujen läheisyydessä radan kummallakin reunalla.



1.1.3 Rataosuus III: 65 metrin kohdalta 70 metrin kohdalle.
Solmuteline, jossa neljä (4) vaihdettavaa kuvaa solmuista:

- siansorkka



- työjohdon sitominen



- tukkimiehen solmu

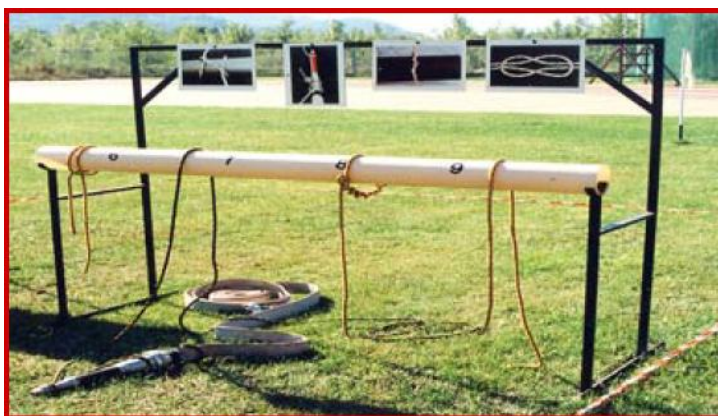


*Tukkimiehen
solmussa tulee olla
vähintään kolme
kierrettä.*

- merimiessolmu



Solmutelineessä riippuu neljä naruja, joista kolme on 2 metrin pituisia naruja ja halkaisijaltaan 8 mm. Neljäs naru on halkaisijaltaan 12 mm köysipussissa oleva palonaru C-letkun sitomista varten. Solmutelineen eteen maahan on sijoitettu C-letku kiepillä (ilman kantohihnaa). Letkuun on liitetty suljettava suihkuputki. Kuvat merkitään numeroilla 6, 7, 8 ja 9 (piirros 1.6). Kuvien täytyy olla vaihdettavissa.



Solmut on tehtävä siten, että ne näyttävät samanlaisilta kuin kuvissa. Solmutelineen korkeus on 1 metri ja leveys 2 metriä. Teline asetetaan radan oikeaan reunaan 70 metrin kohdalle.

Kalustoteline, jossa on kahdeksan (8) vaihdettavaa valokuvaa alla luetellusta kalustosta (kuvat taulun molemmilla puolilla). Teline asetetaan radan vasempaan reunaan 70 metrin kohdalle.



Kuvat esittävät:

1. Jakoliitin
2. C-suihkuputki
3. C-letku kiepillä ja kantohihnalla
4. Y-liitin
5. Letkunkannatin
6. C-letkun kantohihna
7. Liitinavain (imuletku)
8. Imusiivilä

Kalusto sijoitetaan telineen vasemmalle puolelle levyille, jonka koko on 2 m x 0,5 m x 0,03 m. Kalustotelineessä tulee olla numerot 2, 3, 4 ja 5 kaluston sijoituspaikkojen kohdalla (piirros 1.4).



1.1.4 Rataosuus IV: 70 metrin kohdalta 75 metrin kohdalle.

Paikka, johon joukkue järjestäytyy kilpailusuorituksen päätteeksi.

1.2 Kilpailuvarustus

1.2.1 Joukkue kilpailee maansa tavan mukaisessa palokunta-asussa (työasu/haalari). Käsineiden ja palovyön käyttö on sallittua koko joukkueen käyttäessä samanlaisia varusteita.

1.2.2. Joukkue voi valita kengät vapaasti, mutta joukkueen jäsenten tulisi käyttää samanvärisiä kenkiä. Piikkareiden ja nappulakenkien käyttö on kiellettyä.

1.2.3 Joukkue käyttää oman maansa mukaisia palokuntanuorten kypäriä.

Käsivarret tulee olla suojattu kompastumisten varalta viiltojen ja naarmujen estämiseksi. Työasu ei saa olla verryttelyasun kaltaisesta materiaalista valmistettu.

1.3 Kilpailulajin suorittaminen

1.3.1 Yhdeksästä nuoresta koostuva joukkue asettuu lähtöviivalle pariviini ilmoittautumista varten (piirros 1.5). Kilpailujoukkueen jäsenillä on kiinnitettynä rintaan ja selkään kilpailunumerot, joihin on merkitty selkeästi numerot 1-9. Kilpailunumero 1 on valkoinen ja sitä käyttää joukkueen ryhmänjohtaja. Kilpailunumerot 2-5 ovat punaisia ja 6-9 keltaisia. Ryhmän jäsenten numerot jakaa joukkueenjohtaja. Ryhmänjohtajan ilmoituksen jälkeen, "Joukkue valmiina kilpailuun", antaa päätuomari käskyn, "Aloittakaa" (Beginnen, saks./Start, eng.). Tämän jälkeen ryhmänjohtaja komentaa joukkueelle käännöksen oikeaan "Käännös oikeaan – päin", jonka jälkeen ryhmä seisoo parijonossa kasvot kohti lähtöviivaa. Tämän jälkeen joko ryhmänjohtaja tai päätuomari antaa "Toimikaa -käskyn" pillinvihellyksellä, jolloin ajanotto alkaa.

Elektronisen ajanoton käynnistää päätuomari äänimerkistä tai elektroninen ajanotto käynnistyy automaattisesti ensimmäisen joukkueenjäsen ylittäessä lähtöviivan (valokenno-käynnistys).

1.3.2 "Toimikaa -käskyn" jälkeen ryhmänjohtaja menee ensimmäisenä esteiden yli ja asettuu 65 metrin merkille seisomaan suihkutusseinien (jalusta) väliin. Paikka on merkitty etu- ja takaviivalla. Tältä paikalta hän tarkkailee ensimmäisen sammutusparin sankoruiskutehtävän suorittamista. Joukkueen jäsenet numeroilla 2 - 5 menevät sujuvassa järjestyksessä (ei tarkoita numerojärjestystä) ensimmäisen rataosuuden esteiden yli tai läpi kohti toista rataosuutta sankoruiskujen luo.



1.3.3 Nuoret numeroilla 6 - 9 tekevät työjohtoselvityksen ensimmäisellä rataosuudella olevien esteiden ali, yli tai läpi.

Nuori numerolla 6 aloittaa ottaen ensimmäisen neljästä kiepillä olevasta työjohdosta (C-letku), avaa kantohihnan ja liittää toisen pään lähtöviivalla olevaan kiinteään C-letkuliittimeen.



Nuoren numerolla 6 on ylitettävä lähtölinja molemmilla jaloilla ennen tehtävän suorittamista (kantohihnan avaaminen ja työjohdon liittäminen).

Nuori numerolla 7 ottaa kiepillä olevan toisen työjohdon (C-letku) ja ensimmäisen työjohdon (C-letku) vapaana olevan liittimen ja selvittää (vetää) ensimmäisen työjohdon vesihaudan yli kohti 60 metrin merkkiä. Vesihauta on ylitettävä hypäten. Kun ensimmäinen työjohto on selvitetty, hän avaa mukanaan kantamansa letkukiepin ja yhdistää sen ensimmäiseen työjohtoon (C-letku).

Nuori numerolla 8 ottaa kolmannen kiepillä olevan työjohdon (C-letku) ja ylittää vesihaudan. Tämän jälkeen hän ottaa toisen jo selvitetyn työjohdon vapaana olevan liittimen ja selvittää (vetää) toisen työjohdon 23 metrin kohdalla olevan aidan ali ja edelleen kohti 60 metrin merkkiä. Nuori ylittää aidan kantaan kolmatta letkukieppiä. Kieppiä ei saa heittää aidan yli. Kun toinen työjohto on selvitetty, hän avaa mukanaan kantamansa letkukiepin ja liittää sen toiseen työjohtoon (C-letku).

Nuori numerolla 9 ottaa neljännen kiepillä olevan työjohdon (C-letku), kulkee esteiden yli nuori numero 8:n luo ja ottaa tältä kolmannen työjohdon vapaana olevan liittimen ja selvittää (vetää) kolmannen työjohdon tunnelin läpi kohti 60 metrin merkkiä. Kun työjohto on selvitetty, hän avaa mukanaan kantamansa letkukiepin ja yhdistää sen kolmanteen työjohtoon (C-letku).

Letkun kantohihnaa ei saa avata etukäteen (tuomitaan väärä työskentely). Virheeksi ei tuomita suoritusta, jossa nuoret liittävät yhteen letkut yhdessä, kun se tapahtuu järjestyksessä: 7/8, 8/9 ja 9/6. Virheeksi ei myöskään tuomita suoritusta, jossa letkukiepit avataan ennen suoraksi vetämistä.

Liitettyään ensimmäisen työjohdon kiinteään C-letkuliittimeen, nuoren numerolla 6, tulee mennä letkun kantohihna mukanaan esteiden yli nuoren numero 9 luo, jossa hän ottaa neljännen työjohdon (C-letku) vapaana olevan liittimen ja selvittää (vetää) sen 60 metrin merkin kohdalle juoksupuomin oikealta puolelta. Mikäli työjohtoa (C-letku) ei ole selvitetty vähintään 59 metrin merkin kohdalle, tuomitaan siitä väärä työskentely ja siitä rangaistaan 10 virhepisteellä.

Jos nuori numerolla 6 selvittää työjohdon ensin puomin vasemmalta puolen (sääntöjen vastaisesti), hän voi palata ja selvittää työjohdon uudelleen puomin oikealta puolen. Tästä ei tuomita virhettä.

Kaikkien neljän nuoren tulee ylittää kaikki neljä estettä asianmukaisesti ja laittaa letkukieppien kantohihnat 58 metrin kohdalla olevaan laatikkoon.

Virheeksi ei tuomita suoritusjärjestystä, mikäli nuori numerolla 6 selvittää ensin työjohdon ja laittaa sen jälkeen letkukiepin kantohihnan laatikkoon tai laittaa ensin kantohihnan laatikkoon ja vasta sitten selvittää työjohdon tai samanaikaisesti

Nuoren on siirryttävä rataosuudelta seuraavalle, eikä hän voi palata takaisin edelliselle osuudelle. Tämä tuomitaan virheeksi (-10 pistettä). Tämä ei koske kuitenkaan nuori numero 6:n letkuseelvitystä ja kantohihnan laittamista laatikkoon.

1.3.4 Nuoret numeroilla 2 ja 3 etenevät ensimmäisen rataosan esteiden läpi ja yli vasemmanpuoleisen sankoruiskun luo. Nuori numerolla 2 ottaa suihkuputken ja menee punaisen laudan luo. Lautaa ei saa koskettaa millään yläruumiinosalla.

Punaista lautaa ei saa koskettaa suihkuputkella.

Nuori numerolla 3 ottaa sankoruiskun pumppauskahvan ja alkaa pumpata. Suihkumies numerolla 2 yrittää suihkuttaa mahdollisimman nopeasti 5 litraa vettä reiän läpi mitta-astiaan. Äänimerkki ja vilkkuvalo ilmoittavat milloin tehtävä on suoritettu. Jos tehtävä ei onnistu sankoruiskussa olevalla vesimäärällä (10 litraa), nuori numerolla 3 täyttää sankoruiskun vieressä olevan vesiämpärin avulla. Nuori numerolla 3 ei saa ottaa suihkutupkea tai letkua nuorelta numerolla 2.

Nuoret numeroilla 4 (=2) ja 5 (=3) tekevät saman tehtävän kuin nuoret numeroilla 2 ja 3, mutta kilpailuradan oikeassa reunassa olevalla sankoruiskulla.

1.3.5 Kalustotelineen tuomari asettaa neljä kuvaa kahdeksasta kerrallaan telineeseen. Tuomarin tulee ilmoittaa joka kerta käsimerkillä päätuomarille, kun laite on valmis kilpailusuoritusta varten.



Nuoret numeroilla 2 - 5 juoksevat suihkutustehtävän suorittamisen (ääni- ja vilkkuvalomerkki) jälkeen suihkutusseinien välistä kalustotelineen luokse ja nostavat maasta oikean esineen numeronsa kohdalle kalustotelineeseen. Kalusto on asetettu telineen eteen maahan vasemman rajaviivan viereen puiselle alustalle (2 m x 0,5 m x 0,03 m). Letkukiepin kantohihnan tekstiiliosa voi olla pujotettu yhden kerran metallisoljen läpi. Jokainen esine asetettava sille varatulle alueelle eikä se saa ylittää esineelle varatun alueen reunaviivoja, muutoin tuomitaan väärä työskentely.

Letkunkiepin kantohihnan ja letkunkannattimen tekstiiliosat voivat ulottua kalustotelineessä toiselle alueelle, eikä tästä tuomita virhettä. Tämä koskee myös C-letkunkiepinä olevaa kantohihnaa.

Tämän jälkeen nämä neljä nuorta ylittävät 70 metrin merkin ja ryhmittyvät rataosuudelle IV. Ryhmänjohtaja jättää paikkansa suihkutusseinien välissä kilpailijoiden 2 ja 3 kanssa ja siirtyy loppujärjestäytymistä varten rataosuudelle IV.

Jos nuoret numeroilla 4 ja 5 ovat valmiina ennen nuoria numeroilla 2 ja 3, ryhmänjohtajan on pysyttävä paikallaan, kunnes 2 ja 3 ovat suorittaneet pumppauksen loppuun. Jos ryhmänjohtaja lähtee paikaltaan, ennen kuin 2 ja 3 ovat valmiita, tuomitaan ”väärä työskentely” (-10 pistettä).

1.3.6 Solmutelineen tuomari voi vaihtaa kolmea kuvaa keskenään jokaisella suorituskerralla. Nuori numerolla 7 suorittaa aina työjohdon sitomisen. Hieman ennen joukkueen suorituksen alkua,

päätuomari ilmoittaa käsimerkillä tuomarille, ettei kuvien järjestykseen saa enää tehdä muutoksia (käsimerkin antaminen kieltää muutosten tekemisen sekä solmu- että kalustotelineellä).

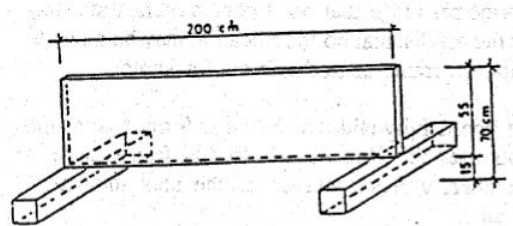
1.3.7 Kun työjohtoselvitys on tehty, nuoret numeroilla 6-9 siirtyvät 70 metrin kohdalla olevalle solmutelineelle. Kilpailijoiden on juostava solmutelineelle keskeltä rataa, sankoruiskujen ja suihkutusseinien välistä. Solmutelineellä nuorten on tehtävä oman numeronsa kohdalla olevan kuvan mukainen solmu näissä säännöissä kuvassa 1.6 esitetyllä tavalla (niin huolellisesti, että ne ovat kuvista tunnistettavissa). Siansorkka, merimiessolmu ja tukkimiehen solmu tehdään solmutankoon. Työjohdon ja suihkuputken (liitettynä) ei tarvitse roikkua solmutangossa, vaan se voi olla myös maassa. Köysipussi saa olla joko köyden suihkuputken puoleisessa päässä tai letkun puoleisessa päässä. Työjohdon sitoo vain nuori numerolla 7. Tämän jälkeen nuoret ylittävät 70 metrin merkin ja ryhmittyvät rataosuudelle IV.

1.3.8 Kun kaikki tehtävät ovat suoritettu, siirtyy koko ryhmä, myös ryhmänjohtaja, kokoontumispaikalle rataosuudelle IV. Vasta kun koko ryhmä on paririvissä, kasvot maalilinjaa kohden, antaa ryhmänjohtaja merkin päätuomarille nostamalla oikean kätensä ylös merkiksi suorituksen päättymisestä. Kun ajanottajat ovat todenneet, että joukkue on suorittanut tehtävät ja järjestäytynyt oikein, molemmat tuomarit pysäyttävät kellonsa. Elektronista ajanottoa käytettäessä ryhmänjohtaja pysäyttää ajanoton painamalla pysäytyspainiketta ja nostamalla heti tämän jälkeen oikea kätensä ylös.

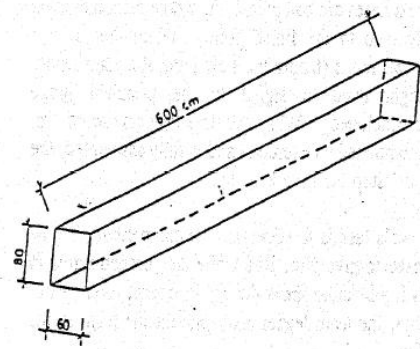
1.3.9 Ryhmänjohtajan tehtävä on valvoa kilpailua, mutta hän ei saa antaa mitään ohjeita kilpailun aikana. Myöskään joukkueen jäsenet eivät saa puhua kilpailun aikana. Ryhmänjohtaja ilmoittaa ryhmänsä päätuomarille kilpailun jälkeen.

1.4 Piirroksat palokunnan esteratakilpailun esteistä

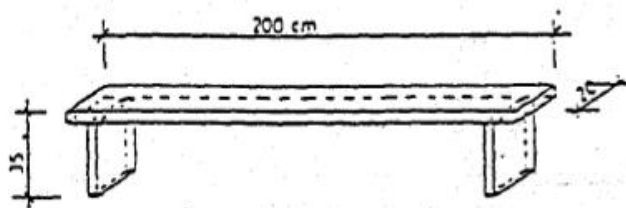
1.4 Aita
(Mitat cm)



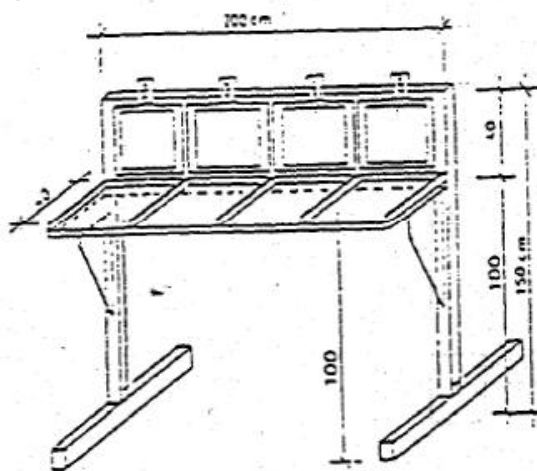
1.4 Tunneli
(Mitat cm)



1.4 Juoksupuomi
(Mitat cm)



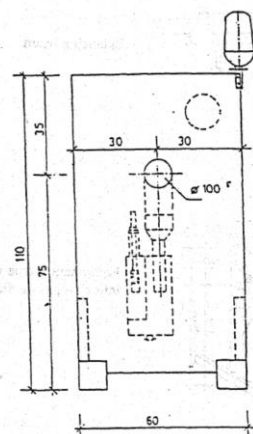
1.4 Kalustoteline
(Mitat cm)



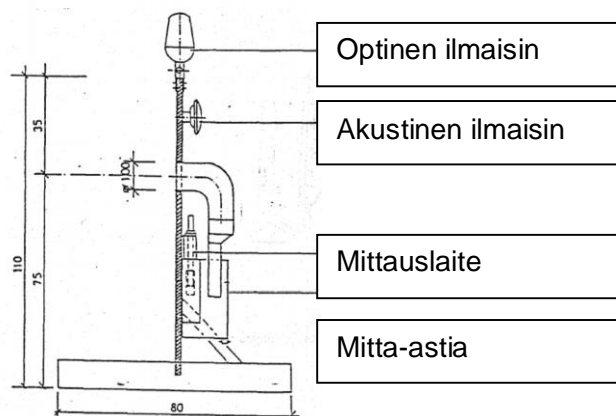
1.4 Suihkutusseinä

- Mittalaite, joka antaa sekä optisen, että akustisen merkin kun 5 litraa on saatu mitta-astiaan.
(Mitat cm, halkaisijat mm)

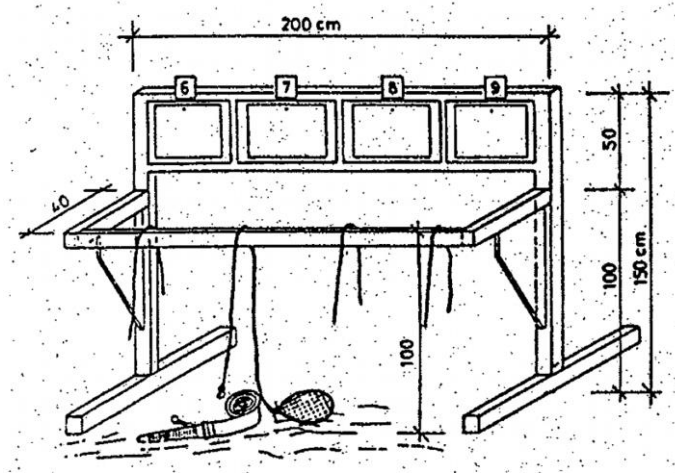
Kuva edestä



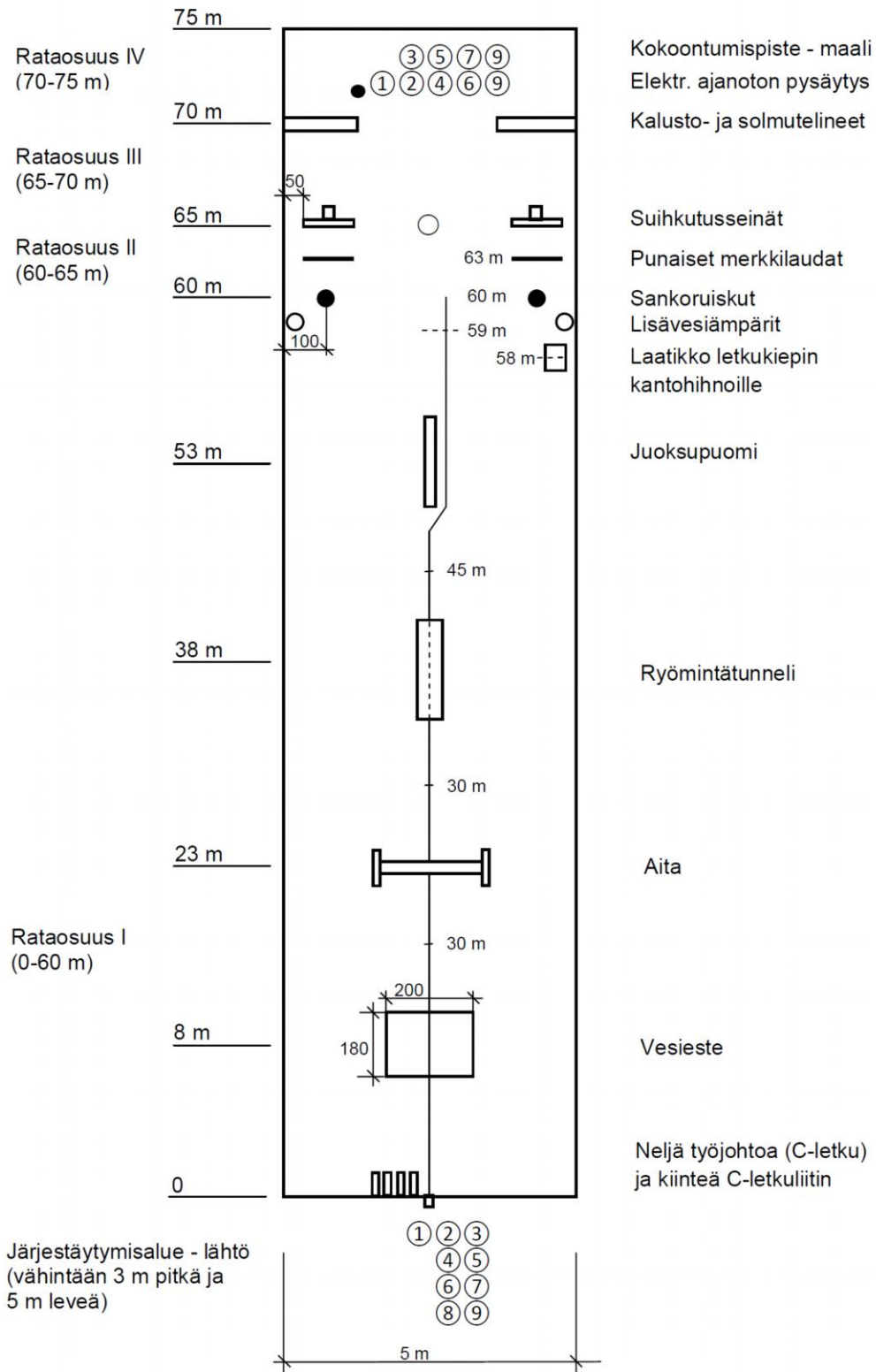
Kuva sivulta



1.4 Solmuteline

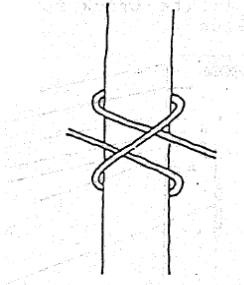


1.5 Palokunnan esteratakilpailun ratapiirros

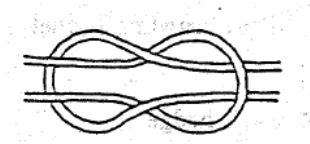


1.6 Köysisolmujen piirrokset

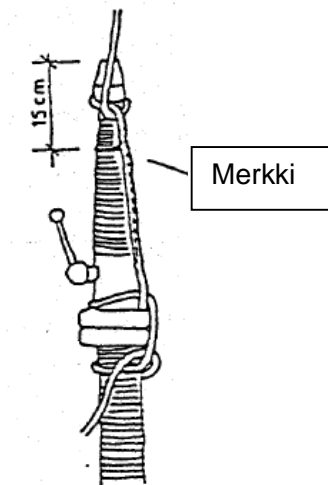
1.6 Siansorkka



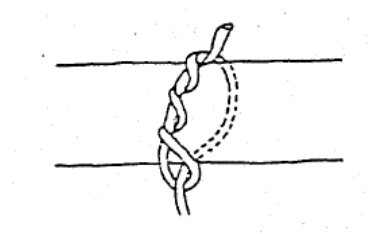
1.6 Merimiessolmu



1.6 Työjohdon sitominen



1.6 Tukkimiehen solmu



1.7 Kilpailulaitteet

1.7.1 Isäntämaa huolehtii kohdassa 1.4 mainituista esteistä ja rakentaa kilpailuradan piirroksen 1.5 mukaan.

1.7.2 Kukin isäntämaa asettaa käyttöön esteharjoitusradan suorittamiseen tarvittavan välineistön.

1.7.3 Esteradan tehtävät on suoritettava kulloisessakin isäntämaassa käytössä olevalla välineistöllä.

1.8 Pistelaskenta

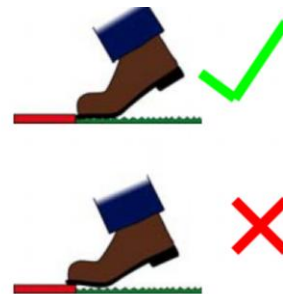
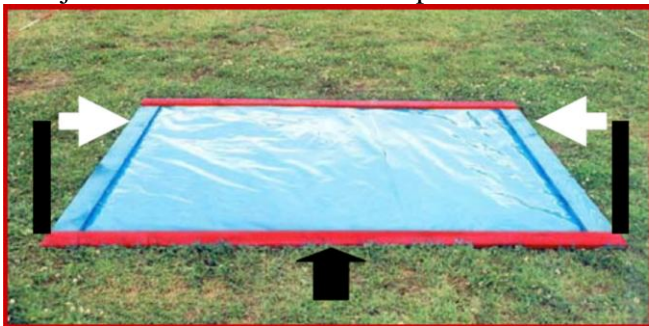
1.8.1 Jokainen kilpailujoukkue saa 1000 alkupistettä.

Näistä alkupisteistä vähennetään saavutettu aika sekunneissa/sekunnin kymmenyksissä sekä virhepisteet.

Jokainen esterataharjoitukseen käytetty sekunti on yksi piste.

1.8.2 Virhepisteet

- Virhe esteissä (-10 pistettä)
 - Tuomitaan, jos kilpailija ei suorita rataosuuden I esteitä sääntöjen mukaisesti, lasketaan jokaisesta virheestä 10 virhepistettä.

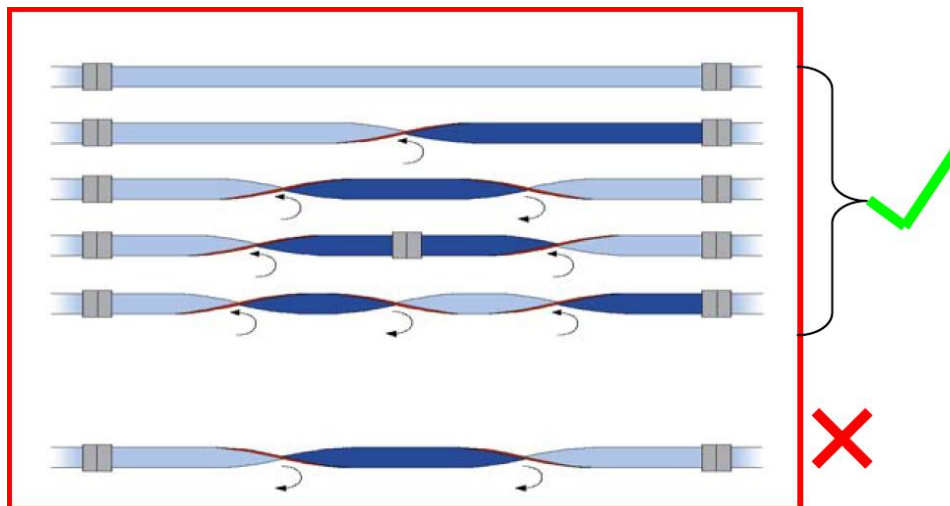


Vesiesteellä: Kilpailijan on ponnistettava ja laskeuduttava vesiesteeseen yli. Kilpailija ei saa astua tai koskettaa vesiesteeseen etu tai takalautaa. Kilpailija ei saa myöskään laskeutua esteen sivureunojen ohi.



Aidalla: Kilpailijoiden tulee ylittää este kuvitteellisesti jatkuvien aidan tolppien välistä (kuvassa mustana).

- Letkun kiertyminen (-5 pistettä)
 - Tuomitaan, jos työjohdossa on kierre (360° tai enemmän/työjohto), lasketaan 5 virhepistettä.
 - Jokainen työjohto arvostellaan erikseen, virheeksi lasketaan kuitenkin enintään 1 kierre/letku.

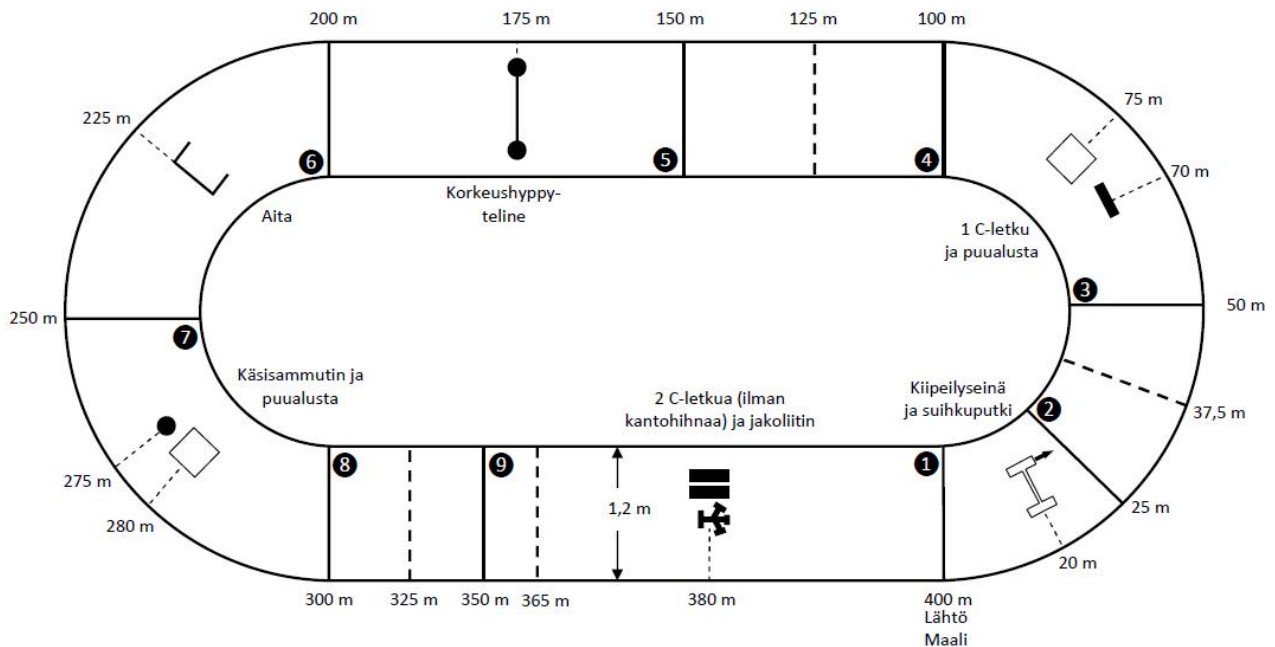


- Avoin liitinpari (-20 pistettä)
 - Tuomitaan, jos esteratakilpailun jälkeen liittimet eivät ole kytketty tai ovat liitetty toisiinsa vain liitinkynsillä tai virhettä ei ole korjattu sääntöjen mukaan.
- Työjohdon väärä selvitys (-10 pistettä)
 - Tuomitaan, jos työjohdot eivät ole selvitetty sääntöjen mukaan rataosuudella I. Työjohto on vedettävä vähintään 59 metrin merkkiin asti.

- Unohdettu tai kadonnut väline (kypärä lasketaan välineeksi) kuten myös kantohihna (-5 pistettä)
 - Unohdettu tai kadonnut kantohihna tuomitaan kun kantohihna ei ole sille varatussa laatikossa.
- Kalustotelineelle väärin asetettu väline (-10 pistettä)
 - Tuomitaan, kun kilpailija laittaa telineelle kaluston, joka ei vastaa telineessä vastaavaa kuvaa.
- Väärin tehty solmu (-10 pistettä)
 - Tuomitaan, kun tehdyt solmut eivät vastaa kuvia tai eivät kestä.
- Väärä työskentely (-10 pistettä)
 - Tuomitaan, jos kilpailijat eivät suorita tehtäviä näissä säännöissä kuvatulla tavalla.
 - Poikkeuksena ovat virheet, jotka arvostellaan jonkin toisen sääntökohdan mukaan (ei kaksoisvirhettä).
 - Jos tehdyn virheen korjaa kilpailija, jonka tehtäviin se ei kuulu, tuomitaan tämä vääräksi työskentelyksi.
 - Jos avoimen liitinparin liittää kilpailija, jolle tehtävä ei kuulu, lasketaan tämä "Avoimeksi liitinpariksi" (-20 pistettä).
 - Liian aikainen tai myöhäinen ryhmänjohtajan käsimerkki esteradan suorituksen jälkeen tuomitaan vääräksi työskentelyksi.
 - Kun ryhmänjohtaja on pysäyttänyt elektronisen ajanoton, joukkueen jäsenet eivät saa enää suorittaa tehtäviä. Jos joku joukkueen jäsenistä suorittaa tämän jälkeen tehtäviä, tuomitaan se vääräksi työskentelyksi.
 - Ryhmänjohtajan ennenaikainen ajanoton pysäyttäminen tuomitaan vääräksi työskentelyksi.
 - Tämä lista ”väärästä työskentelystä” ei ole tyhjentävä.
- Puhuminen suorituksen aikana (-10 pistettä)
 - Tuomitaan erikseen jokaisesta suorituksen aikana puhuvasta joukkueen jäsenestä. Jokainen tuomari merkitsee jokaisen puhumisrikkomuksen muistiin. Päätuomarin on todettava, mistä erillisistä puhumisrikkomuksesta on kyse ja kirjattava jokainen yksittäinen tapaus arvostelulomakkeelle.
- Jos kilpailijan molemmat jalat ovat kilpailuradan ulkopuolella (sivurajat), tuomitaan tämä vääräksi työskentelyksi (-10 pistettä).

2. Urheilukilpailu

2.1. 400 metrin viestijuoksu



2.1.1 Viestijuoksun kilpailurata on 400 metriä pitkä ja on jaettu 9 viestiosuuteen. Viestijuoksun radalla on merkitty lähtö- ja maalilinja. Radan leveys on vähintään 1,2 metriä.

2.1.2 Viestikapulana toimii C-työsuihkuputki (ilman sulkua).

2.1.3 Esteiden sijoitus:

1. Rataosuus: 20 metrin kohdalle asetetaan 2 m korkea ja 1,2 m leveä kiipeilyseinä, jossa on neljä poikittaista puolaa. Seinän vasemmalle puolelle, juoksusuuntaan nähden, asetetaan C-työsuihkuputki.



2. Rataosuus: on juoksuosuus ilman esteitä

3. Rataosuus: 70 metrin kohdalle asetetaan radan keskelle kiepillä oleva työjohto sidottuna kantohihnalla. Liitinten tulee olla juoksuuuntaa kohden. Viiden metrin päästä letkusta, maalin suuntaan, asetetaan radan keskelle 0,03 m paksu, kova puualusta kooltaan 0,8 x 0,8 m letkun sijoittamista varten.



4. Rataosuus: on juoksuosuus ilman esteitä.

5. Rataosuus: 175 metrin merkin kohdalla on teline (sama kuin korkeushypyssä), jonka päälle on sijoitettu rima 80 cm korkeuteen. Riman leveys on 1,2 m.



6. Rataosuus: 225 metrin merkin kohdalla on aita sama kuin aitajuoksussa), jonka korkeus on 0,6 m.



7. Rataosuus: 275 metrin merkin kohdalla on tyhjä 6 kg:n käsiammutin. Viisi metriä käsiammuttimesta maalin suuntaan asetetaan radan keskelle 0,03 m paksu, kova puualusta kooltaan 0,8 x 0,8 m sammuttimen sijoittamista varten.



8. Rataosuus: on juoksuosuus ilman esteitä.

9. Rataosuus: 380 metrin merkin kohdalla on sijoitettu kaksi kiepillä olevaa työletkua ilman letkunkiepin kantohihnoja. Liitinten tulee olla letkun päällä ja osoittaa juoksuun suuntaa kohden. Liittimet eivät saa koskettaa maata. Näiden oikealla puolella on jakoliitin ("C-B-C") juoksuun suuntaan nähden sijoitettuna.



2.1.4 Urheilukilpailu (viesti) suoritetaan ainakin kahdella rinnakkaisella radalla.

Kilpailujoukkueen 9 jäsenestä jokaisen on suoritettava yksi este tai tehtävä tai juostava yksi rataosuus. Joukkueen tulee olla sama sen joukkueen kanssa, joka suoritti esteratakilpailun. Ryhmänjohtaja vastaa juoksuosuuksien jakamisesta.

Urheilukilpailussa joukkueen jäsenten tulee olla samoja kuin esteratakilpailussa, mutta numerojärjestys voi olla toinen.

2.1.5. Kilpailuosallistujien asettuminen:

Lähdössä jokainen kilpailija seisoo omalla rataosuudellaan lukuun ottamatta juoksijaa numerolla 1, joka seisoo lähtöviivan takana. Kaikkien kilpailijoiden tekemät apumerkinnot juoksuradalla ovat kiellettyjä.

- Lähtölinjalle nuori numerolla 1,
- 25 metrin kohdalle nuori numerolla 2
- 50 metrin kohdalle nuori numerolla 3
- 100 metrin kohdalle nuori numerolla 4
- 150 metrin kohdalle nuori numerolla 5,
- 200 metrin kohdalle nuori numerolla 6,
- 250 metrin kohdalle nuori numerolla 7,
- 300 metrin kohdalle nuori numerolla 8
- 350 metrin kohdalle nuori numerolla 9.

Viestikapulan luovutus alkaa jokaisen luovutusalue-merkin jälkeen.

Rataosuuksilla 2, 4 ja 8 on viestikapula luovutettava rataosuuden ensimmäisellä puoliskolla.

Rataosuudella 2 luovutus tapahtuu ennen 37,5 metriä, rataosuudella 4 ennen 125 metriä, rataosuudella 7 ennen 325 metriä.

Rataosuudella 9 on viesti luovutettava ensimmäisen 15 metrin matkalla (ennen 365 metrin kohtaa). Jos näin ei tapahdu, sovelletaan kohtaa 2.4.1 -kohtaa ”*este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan*” (10 lisäsekuntia jokaisesta tapauksesta). Ei ole virhe, jos viestin saaja lähtee juoksemaan hiukan ennen kun hän saa viestikapulan (liukuva viestikapulan luovutus). Luovutettuaan viestikapulan kilpailijan on poistuttava juoksuradalta välittömästi häiritsemättä kuitenkaan toisella radalla olevia kilpailijoita.

2.1.6 Ensimmäinen kilpailija, numerolla 1, aloittaa viestin lähettäjän käskystä ilman viestikapulaa.

Jokainen kilpailija voi kantaa viestikapulaa haluamallaan tavalla, mutta ei kuitenkaan suussa. Esteet on ylitettävä suihkuputken kanssa (tämä ei koske kuitenkaan rataosuutta 1).

2.2 Kilpailuvarustus

Ryhmä käyttää maansa mukaisesta työasua kilpailun aikana. Jalkineet saa valita vapaasti, piikkareita ja nappulakengät eivät ole sallittuja. Käsineet ja palovyöt eivät saa olla kuluneita (huonokuntoisia tai rikkinäisiä).

2.3 Kilpailulajin suorittaminen

2.3.1 Viestijuoksu suoritetaan seuraavasti:

1. Rataosuus: Lähettäjän antamasta lähtömerkistä, juoksija numero 1 aloittaa viestijuoksun. 20 metrin kohdalla hän ylittää kiipeilyseinän ohjeiden mukaisesti. Käsien on kosketettava vähintään puolia 3 ja 4 ”tikapuumaisesti” kiivetäessä sekä ylös että alas. Puoliin 3 ja 4 kiinniottaminen alhaaltapäin tuomitaan vääräksi työskentelyksi (-10 pistettä). Jalkojen on kosketettava vähintään puolia 1 ja 2 kiivetäessä sekä ylös että alas. Kiipeilyseinän takana juoksusuuntaan nähden vasemmalla puolella, on suihkuputki, jonka juoksija ottaa ja luovuttaa sen juoksija numero 2:lle oman juoksuosuutensa lopussa.

2. Rataosuus: Juoksijan numero 1 on luovutettava viestikapula juoksija numero 2:lle rataosuuden ensimmäisellä puoliskolla ennen 37,5 metrin vaihtomerkkiä.

3. Rataosuus: Juoksija numero 3 saa viestikapulan juoksija numero 2:lta, ottaa 70 metrin kohdalle asetetun, kantohihnalla sidotun ja kiepillä olevan työjohdon (C-letku) ja vie sen viiden metrin päässä olevalle puualustalle. Työjohtoa ei tarvitse ottaa kantohihnasta kiinni, sitä voi kantaa pitäen kiinni letkukiepistä. Työjohdon letku ei saa olla puualustan ulkopuolella, mutta kantohihna (metalli tai tekstiiliosa) voi olla alustan ulkopuolella. Jos työjohdon letkuosa on puualustan ulkopuolella, tuomitaan ”este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan” (-10 lisäsekuntia). Suoritettuaan tämän tehtävän, luovuttaa juoksija numero 3 suihkuputken numero 4:lle 100 metrin merkin jälkeen.



4. Rataosuus: Juoksijan numero 3 on luovutettava viestikapula juoksija numero 4:lle rataosuuden ensimmäisellä puoliskolla ennen 125 metrin merkkiä.

5. Rataosuus: Juoksijan numero 5 on saatava viestikapula juoksija numero 4:ltä ennen estettä ja alitettava este pudottamatta rimaa. Jos rima putoaa, juoksija voi laittaa riman takaisin paikalleen ja suorittaa tehtävän uudelleen. Jos rima jää maahan, tuomitaan ”este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan” (-10 lisäsekuntia)



6. Rataosuus: Juoksijan numero 6 on saatava viestikapula juoksija numero 5:ltä ennen estettä ja ylitettävä aita tämän jälkeen. Jos aita kaatuu, kilpailija voi nostaa sen takaisin paikalleen ja yrittää uudestaan. Jos aita jää maahan, tuomitaan ”este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan” (-10 lisäsekuntia).



7. Rataosuus: Juoksija numero 7 saa viestikapulan juoksija numero 6:lta ja juoksee käsiammuttimen luo, nostaa ja vie sen viiden metrin päässä olevalle puualustalle. Jos käsiammutin kaatuu ennen kuin juoksija numero 7 on luovuttanut viestikapulan kilpailija numero 8:lle, juoksija voi nostaa sen pystyyn. Jos käsiammutin jää kumoon, tuomitaan ”este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan” (-



10 lisäsekuntia). Jos käsisammutin kaatuu vasta vaihdon jälkeen, ei kaatuneesta sammuttimesta tuomita virhepisteitä.

8. Rataosuus: Juoksijan numero 7, on luovutettava viestikapula juoksija numero 8:lle rataosuuden ensimmäisellä puoliskolla ennen 325 metrin merkkiä.

9. Rataosuus: Juoksijan numero 9 on saatava viestikapula juoksijalta numero 8 ennen 365 metrin merkkiä ja juostava työjohtojen (C-letkut) ja jakoliittimen luo. Juoksija liittää työjohdot yhteen, toisen vapaan pään hän liittää jakoliittimeen ja suihkuputken hän liittää työjohdon toiseen päähän.

Liittimien täytyy olla kytkettynä liittimen molemmilla kynsillä, eivätkä ne saa aueta suorituksen aikana. Liitettään suihkuputken kilpailija juoksee maaliin ja laittaa viestikapulan (suihkuputken) maahan. Suihkuputken liittimen täytyy olla kokonaisuudessaan maaliviivan yli, eikä suihkuputki ei saa irrota. Jos letkut kaatuvat joukkueen viestijuoksun aikana lähdön jälkeen tai jos liittimet siirtyvät ilman, että kukaan niitä liikuttaa, ei juoksija numero 9 saa jättää 350 metrin kohdalla sijaitsevaa lähtöpaikkaansa korjatakseen letkuja. Jos letkut kaatuvat lähdön jälkeen, tätä ei kuitenkaan tuomita virheeksi. Suihkuputken on oltava liitettynä työletkun avoimeen päähän ennen maalilinjaa (suihkuputken liitos työletkuun on oltava kestävä).



2.3.2 Viestikapulaa ei saa kantaa suussa ja sen luovutus täytyy tapahtua kädestä käteen. Jos joku joukkueenjäsenistä ei ole suorittanut estettä määrättyllä tavalla, hän voi suorittaa sen välittömästi uudelleen. Hänen ei tarvitse palata kuitenkaan enää lähtö- tai vaihtopaikalleen.

2.3.3 Laji katsotaan suoritetuksi, kun juoksija numero 9 on ylittänyt maalilinjan.

2.3.4 Ryhmänjohtajan määräämän juoksijan täytyy suorittaa hänelle määrätty tehtävä. Vasta tehtävän suorittamisen (joko oikein tai virheellisesti, josta tuomitaan virhepisteet) jälkeen hän saa luovuttaa viestikapulan. Kilpailija saa koskea käsisammuttimeen ja työjohtoihin vasta, kun hän on saanut viestikapulan haltuunsa.

2.4 Pistelaskenta

2.4.1 Jokainen kilpailujoukkue saa keski-ikänsä mukaan määräytyvän tavoiteajan. Tästä ajasta joukkue saa 100 pistettä.

Yhteisikä	Keski-ikä	Tavoiteaika
-112	12v	80s.
113-121	13v	77s.
122-130	14v	74s.
131-139	15v	71s.
140-144	16v	68s.

Lopullinen ikä lasketaan 9 kilpailijan mukaan. Varamiehen ikää ei huomioida.

Virhepisteet:

- Avoin liitinpari: 10 virhepistettä jokaisesta avoimesta liittimestä. Jos C-työjohtoa suoritettaessa liittimiä aukeaa lisää, tuomitaan tästä kuitenkin vain yhden kerran (-10 pistettä)
- Jos joukkue ei selvitä C-letkua lainkaan, tuomitaan kaikista avoimista liitinpareista 10 virhepistettä (3 x -10 pistettä).
- Este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan, mukaan lukien kiipeilyeste: 10 lisäsekuntia jokaisesta tapauksesta.
- Jokaisesta sekunnista, minkä kilpailujoukkue saapuu maalin ennen määräaikaa, saadaan pluspiste. Jokaisesta sekunnista, jonka kilpailujoukkue myöhästyy määräajasta, saadaan miinus piste.
- Jos vaihtoa ei suoriteta sääntöjen mukaan, tuomitaan jokaisesta tapauksesta -10 pistettä.
- Jos viestikapulaa (suihkuputki) ei toimiteta maalilinjan yli, tuomitaan siitä -20 pistettä.
- Jos kilpailijan molemmat jalat ovat kilpailuradan ulkopuolella, lasketaan virhepisteet kuten kohdassa este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan: 10 lisäsekuntia jokaisesta tapauksesta.
- Jos viestijuoksun suorituksessa tapahtuu virhe, tuomari ei saa koskea mihinkään. Hän kutsuu kilpailijan luokseen ja osoittaa tapahtuneen virheen. Tuomarit eivät saa kilpailusuorituksen aikana antaa mitään neuvoja kilpailijoille. Tuomarit ilmoittavat mahdolliset virheet viestijuoksussa vasta, kun juoksija numero 9 on ylittänyt maalilinjan.

Videofilmi ei ole hyväksytty apuväline tuomarityöskentelyssä.

2.4.2 Kilpailuryhmän hylkääminen 400 metrin juoksussa tapahtuu seuraavista virheistä:

- Yhdelle viestin rataosuudelle ei aseteta juoksijaa.
- Kolminkertainen varaslähtö.
- Viimeinen juoksija ei pääse maaliin.
- Viestikapulaa (suihkuputkea) ei anneta juoksijalta toiselle.
- Juoksija poistuu omalta radaltaan ja samanaikaisesti estää toisen juoksijan suorituksen

2.4.3 Ajanotto alkaa ensimmäisen juoksijan lähtömerkistä ja päättyy kun viimeinen juoksija ylittää maalilinjan. Aika otetaan sekunteina ja sekunnin sadasosina.

C. KILPAILUN KULKU JA TUOMARIT

1. Rekisteröityminen ja kilpailuun ilmoittautuminen

1.1 Rekisteröityminen

1.1.1 Ryhmien saavuttua kilpailukentille lähtevät joukkueiden johtajat (huoltajat) kilpailun johdon luo ilmoittamaan joukkueen kilpailuun (registration). Rekisteröitymisen yhteydessä joukkueet saavat kaikki tarvittavat asiakirjat.

1.2 Kilpailusuoritukseen ilmoittautuminen

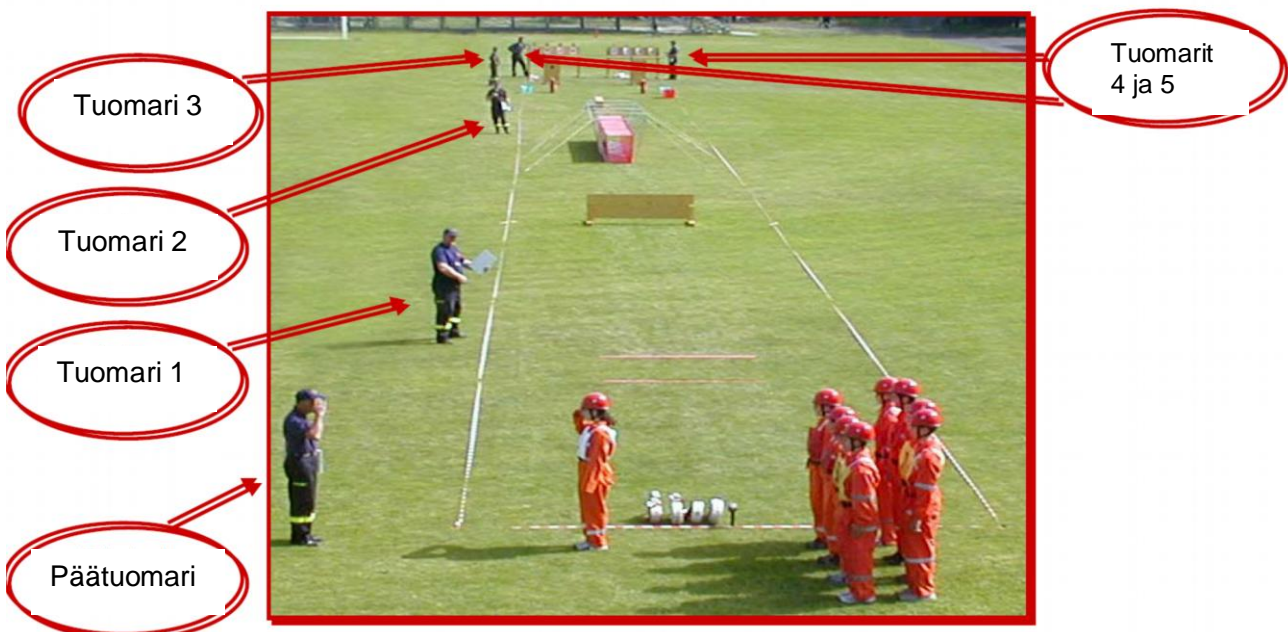
1.2.1 Puoli tuntia ennen kilpailuohjelmaan merkittyä alkamisaikaa joukkueet siirtyvät pistelaskuryhmän luokse. Joukkue ilmoittaa tässä lopullisen kilpailijaluettelon ja vastaanottavat pistelaskulomakkeet.

Kilpailusuoritukseen ilmoittautumisessa jokaisella tulee olla mukana henkilökohtainen passi. Ilmoittautumisessa joukkueella tulee olla mukana tulkki.

2. Tuomarit

2.1 Palokunnan esteratakilpailu

2.1.1 Kilpailu suoritetaan kilpailujohtajan valvonnassa.



2.1.2 Tuomareiden ja ajanottajien määrä.

a) Lähtö- ja maaliviivaa varten:

Tuomari numero 1 arvostelee rataosuudella I vesihaudan ja aidan sekä tälle välille selvitettyt työjohdot ja toimii samalla ensimmäisenä ajanottajana.

b) Tuomari numero 2 arvostelee rataosuudella I tunnelin, juoksupuomin, tälle välille selvitettyt letkut sekä letkun kantohihnojen laatikon ja toimii samalla toisena ajanottajana.

c) Tuomari numero 3 arvostelee rataosuudella II molempien sankoruiskujen käytön ja tarkastaa, että ne ovat täynnä. Lisäksi hän arvostelee, että ryhmänjohtaja on asettunut oikeaan tarkkailupaikkaan ja että hän poistuu sieltä kilpailijoiden numero 2 ja 3 mukana.

d) Tuomari numero 4 arvostelee rataosuudella III kalustotelineen

e) Tuomari numero 5 arvostelee rataosuudella III solmutelineen.

f) Jokainen tuomari arvostelee vain oman rataosuutensa.

Päätuomari toimii ajanottajana ja tarkastaa kaikki rataosuudet. Hän kirjaa ajan ja virhepisteet pistelaskulomakkeelle.

Hän suorittaa arvostelunsa keskusteltuaan ko. rataosuuden vastaavan tuomarin kanssa (ryhmänjohtajan ollessa myös paikalla) siten, että kaksinkertaista arvostelua ei pääse tapahtumaan.

Jos joukkue on tehnyt virheen, tuomarit eivät saa koskea mihinkään ennen kuin virhe on käyty läpi ryhmänjohtajan kanssa.

Käytettäessä elektronista ajanottoa, aika käynnistyy joko automaattisesti valokennolla ensimmäisen joukkueen jäsenen ylittäessä lähtöviivan tai äänimerkistä päätuomarin käynnistäessä ajanoton. Joukkueen ryhmänjohtaja pysäyttää ajanoton ja nostaa oikean kätensä ylös. Käsiäjanottoa käytettäessä aika otetaan sekunneissa ja sekunnin kymmenesosissa. Elektronista ajanottoa käytettäessä aika otetaan sekunneissa ja sekunnin sadasosissa. Ajanottajien aikaa ei huomioida elektronista ajanottoa käytettäessä.

2.2 Urheilukilpailu

2.2.1 Urheilukilpailussa tulee olla yksi päätuomari ja kaksi ajanottajaa rataa kohden sekä yksi tuomari kutakin viestiosuutta kohden (9 ratatuomaria).

a) Päätuomari toimii kilpailun valvojana ja lähettäjänä.

b) Kaksi ajanottajaa rataa kohden.

2.2.2 Kilpailuaika on molempien ajanottajien keskiarvo. On myös mahdollista käyttää elektronista ajanottoa, mutta tästä huolimatta ajanottajat on kuitenkin oltava aina. Elektronista ajanottoa käytettäessä aika otetaan sekunneissa ja sekunnin sadasosissa.

D. LOPPUTULOKSET JA NUORISOKILPAILUMERKKI

1. Lopputulokset

Palokunnan esteratakilpailun ja urheilukilpailun pisteet lasketaan lopputulosta varten. Laskettu yhteispisteluku on samalla lopputulos.

Esimerkki: Esteratakilpailu	900 pistettä
Urheilukilpailu	+90 pistettä
Yhteispisteet	990 pistettä

Tasapisteiden arvostelu:

Jos kaksi tai useampaa joukkuetta saa saman loppupistemäärän, toimitaan alla olevien määräysten mukaisesti numerojärjestyksessä, kunnes ero on saatu aikaan:

1. Virheetön suoritus esteratakilpailussa.
2. Parempi aika virheettömässä esteratakilpailussa.
3. Vähemmän virhepisteitä esteratakilpailussa.
4. Parempi aika urheilukilpailussa (viestijuoksu).

Jos näidenkään jälkeen ei eroa saada aikaan, tulee kilpailujoukkueet asettaa (ex aequo) samalle sijalle.

1.1 Suorituksen hylkääminen

Jos tuomaria tai jotain muuta kilpailuorganisaation jäsentä kohtaan käyttäydytään sopimattomalla tavalla jonkun maan edustajan toimesta kilpailussa tai sen ulkopuolella, voi kilpailunjohtaja IJLK:n (Kansainvälinen palokuntanuorisotyön komissio) hyväksynnällä sulkea kaikki kyseisen maan joukkueet pois kilpailusta.

1.2 Protestit

Protesti on toimitettava välittömästi kilpailuradan päätuomarille delegaatiojohtajan, tulkin sekä valmentajan toimesta. Kilpailunjohtaja käsittelee protestin kyseessä olevan radan tuomarin kanssa ja tekee sen perusteella päätöksen. Kilpailunjohtajan päätös on lopullinen.

2. Nuorisokilpailumerkki

Kansainväliset nuorisokilpailumerkit jaetaan lopputulosten julistamisen yhteydessä kilpailuun osallistuneille ryhmille, jollei joukkuetta ole poissuljettu kilpailuista

E. LOPPUMÄÄRÄYKSET

Näistä kilpailusäännöistä päättivät CTIF:n Kansainvälinen palokuntanuorisotyön komissio kokouksessaan 17.5.2012 Ambergissa Saksassa.

7. Sääntöpainos 2012. CTIF.

Liite 1

Pistelaskulomake (Suomen versio)

Joukkueen nimi/numero _____

Esteratakilpailu		Lähtöpisteet							1000
Virhe esteissä	-10 virhep.	PT	T1	T2	T3	T4	T5	Pist.	
Kierre letkuissa	-5 virhep.								
Avoin liitinpari	-20 virhep.								
Väärin selvitetty työjohto	-10 virhep.								
Unohdettu tai kadonnut väline	-5 virhep.								
Kalustotelineelle väärin asetettu väline	-10 virhep.								
Väärin tehty solmu	-10 virhep.								
Väärä työskentely	-10 virhep.								
Puhuminen suorituksen aikana	-10 virhep.								
Aika		Min.			Sek.				
								Yhteensä	

Päätuomari

Tuomari 1

Joukkueenjohtaja

Urheilukilpailu	Lähtöpisteet			100
Ikä	Tavoiteaika (sek.)			
	Suoritus aika (sek.)			
Avoin liitinpari: 10 lisäsekuntia				
Este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu sääntöjen mukaan: 10 lisäsekuntia				
Väärin suoritettu vaihto: 10 lisäsekuntia				
				Yhteensä

Päätuomari

Ajanottaja

Viimeinen juoksija

Esteratakilpailun virhepistelomake

Joukkueen nimi/numero						Ratanumero:					
Aika sekunneissa											
Virhe esteissä: Vesihauta	jokaisesta 10										
Virhe esteissä: Aita	jokaisesta 10										
Virhe esteissä: Tunneli ja juoksupuomi	jokaisesta 10										
Kierre työjohdossa (erikseen/työjohto)	jokaisesta 5										
Avoin liitinpari	jokaisesta 20										
Väärin selvitetty työjohto	jokaisesta 10										
Unohdettu tai kadotettu väline	jokaisesta 5										
Kalustotelineelle väärin asetettu väline	jokaisesta 10										
Väärin tehty solmu	jokaisesta 10										
Väärin suoritettu tehtävä	jokaisesta 10										
Puhuminen suorituksen aikana	jokaisesta 10										

Urheilukilpailun virhepistelomake

Joukkueen nimi/numero						Ratanumero:					
Tavoiteaika (sek.)											
Suoritus aika (sek.)											
Avoin liitinpari	jokaisesta 10										
Este 1 Kiipeilyseinä	jokaisesta 10										
Este 3 Letkukieppi	jokaisesta 10										
Este 5 Riman alitus	jokaisesta 10										
Este 6 Aita	jokaisesta 10										
Este 7 Sammutin	jokaisesta 10										
Este 9 Työjohtoselvitys	jokaisesta 10										
Suihkuputkea ei tuoda maalilinjan yli	jokaisesta 20										
Väärä vaihto	jokaisesta 10										
Kilpailuradan ylittäminen	jokaisesta 10										